

講習名	ゲームが変える学習支援 ー発達障がい児が楽しく学習するためにー	講習レベル	基礎(学部1年～2年相当)		
授業形態	動画視聴・個人学習	時間数	6時間	定員	50名
本学発送予定日	資料等本学発送予定日 令和4年9月12日(月)	受講 対象職種	教諭・養護教諭		
返送締切日 (必着)	DVD等返送締切日 令和4年10月7日(金)	主な 受講対象者	校種【幼稚園・小学校・中学校・ 高等学校・特別支援学校】 教科【全教科・養護教諭含む】		
担当講師	縄手 雅彦（島根大学総合理工学部機械・電気電子工学科 教授）				
到達目標	(1) 学習障がいに関連する視覚認知や記憶・音韻処理などを理解する。 (2) 学習に困難のある児童へのゲーム学習を中心とした工学的支援環境の現状を理解する。				
講習の内容	本講習では、学習面で困難を生じる発達に障がいのある児童の教育や療育における支援への情報技術の活用について概説する。授業や個別学習などで活用が始まっている事例を紹介するとともに、実際の機器やシステム操作を体験する。 また、視覚認知や音韻処理、短期記憶、ワーキングメモリ、メタ認知などディスレクシアやその他の障がいの原因となっている脳の機能について、パソコンを用いた検査・訓練方法についても説明する。				
日程 ※個人ワークの進み 具合によって、講習 時間が多少変更とな る場合があります。	80分間	(動画視聴・課題) 学習に困難のある児童に対する支援の現状			
	80分間	(動画視聴・課題) 学習障がいと脳・認知機能			
	80分間	(動画視聴・課題) ゲーム学習を中心とした工学的支援の事例紹介			
	80分間	(動画視聴・課題) 支援システムの紹介			
		「事後アンケート」記入			
講習に関して各自 準備するもの	・DVD(DVD-Video形式)の再生ができる機器。パソコンでの再生を行う際には、ソフトウェアが必要となる場合があります。 ・学習ソフトの体験にDVDドライブのついたWindowsが動作するPCが必要です。 ソフトはZIP形式で圧縮しており、使えるように展開するためには15分から1時間程度必要です。				
事前課題	・特になし				
留意事項	・本学発送予定日頃に資料、授業動画の入ったDVD、事後アンケートを、申込時記入されている住所宛てに送付します。(発送予定日を3日過ぎても届かない場合は問い合わせてください。)動画を視聴し、各自受講してください。課題がある場合は、送付物の指示に従ってください。 ・事後アンケート、DVDは講習終了後返送してください。なお、資料・動画の複製は認められません。 ・講義の内容に関する質問等にメールで対応します。 nawate@ecs.shimane-u.ac.jp まで、ご連絡ください。				